



## Un simulateur pour apprendre à tailler la vigne

### 1 - Un simulateur d'apprentissage à la taille de la vigne

Tailler un cep de vigne à partir de consignes précises, observer son évolution sur plusieurs années, en tirer les enseignements sur sa pratique, puis d'un simple clic, revenir à la situation de départ pour modifier son mode opératoire... c'est ce que permet SIMULCEP 3D.

Développé par le FAFSEA, en collaboration avec le CNERTA et le soutien financier du Fonds social européen (FSE), SIMULCEP 3D est un didacticiel capable de simuler le développement d'un pied de vigne en trois dimensions qui permet d'apprendre à raisonner la taille de la vigne en tenant compte des particularités liées aux régions de production, aux différents cépages et modes de conduite (Chablis, Guyot simple et double, Cordon de Royat, gobelet, etc.), aux modes culturales, à l'état sanitaire du vignoble et aux aléas climatiques.

Concrètement, le didacticiel s'organise en deux modules.

*Le module formateur* permet d'adapter les exercices existants (50 exercices prêts à l'emploi sont actuellement disponibles) ou d'en créer de nouveaux.

Pendant du module formateur, *le module apprenant* comprend des outils d'observation et d'intervention. Avant de passer à l'action de taille, l'utilisateur suit un cheminement qui lui permet de prendre connaissance de toutes les informations utiles sur le cep, la qualité des bois et des bourgeons et de porter un diagnostic. Une fois qu'il a décidé de ses choix et réalisé les opérations de taille, le moteur de croissance du simulateur va lui permettre de visualiser dans le temps les conséquences de ses choix de taille, chose impossible dans la réalité. Bien entendu, tout le processus d'apprentissage peut être consulté par le formateur et faire l'objet d'échanges et d'exercice de simulation complémentaires pour que l'apprenant complète son apprentissage.

Récompensé de la médaille d'or de l'innovation à l'occasion du SIVAL 2005, il est aujourd'hui édité et distribué par Educagri éditions. Il se compose d'un cédérom SIMULCEP 3D, d'un deuxième cédérom comprenant 50 exercices qui permet d'enrichir la base de 10 exercices complémentaires par type de taille et d'un manuel du formateur permettant d'accompagner la mise en œuvre de l'utilisation du simulateur.

### 2 - Le point de départ : une recherche en didactique professionnelle sur la taille de la vigne

Au point de départ, une forte préoccupation des professionnels du secteur sur l'impact des modes de conduite de la vigne et en particulier de la taille sur la qualité de la récolte. Parallèlement, des difficultés de transmission et de professionnalisation des nouveaux

salariés, la maîtrise de la taille intégrant fortement les connaissances et savoir faire expérimentiels. Pour travailler sur cette question et imaginer de faire évoluer les méthodes pédagogiques des formateurs, un important travail de recherche en didactique professionnelle a été conduit dans plusieurs régions avec la collaboration de professionnels de terrain (experts ou apprenants).

Tout ce travail, conduit par un chercheur de l'ENESAD a permis d'alimenter une base de connaissances nouvelles sur les connaissances et savoir faire de la taille, et sur les processus d'apprentissage. Ces travaux conduits et expérimentés en régions, se posait la question de savoir comment en imprégner fortement la formation de formateur des centres de formation viticole, mais aussi et surtout les mettre au service de la transmission des connaissances et savoir faire au sein même des entreprises. La deuxième question concernait la possibilité de visualiser les résultats de ses décisions dans le développement du cep de vigne. C'est sur ces deux conditions de réussite que le choix d'investissement s'est orienté vers un outil de formation à distance de type simulateur de taille dont le développement en a été confié au CNERTA.

### 3 – Un simulateur de taille pour quelle utilisation

Ce simulateur de taille, réalisé avec l'appui financier du Fonds Social Européen, fait l'objet d'un projet EQUAL pour accompagner sa diffusion et son intégration dans les différents dispositifs de formation et de professionnalisation des salariés et futurs salariés du secteur de la viticulture. Commercialisé par Educagri éditions, il est proposé dans trois types de formation :

- des formations conçues à l'attention des professionnels et formateurs qui pourront ensuite démultiplier et former des salariés à la taille.
- Des formations de perfectionnement en direction des salariés permanents et saisonniers pour améliorer leurs pratiques de taille.
- Des modules de formation intégrés dans des parcours d'accès à des qualifications reconnues.

Bien entendu SIMULCEP 3D ne remplace pas la formation sur le terrain, il permet d'instaurer une véritable alternance entre apprentissage en situation de travail réelle et virtuelle et de faciliter la transmission des connaissances des formateurs et des professionnels.

Gérard GABORIAUD,  
Directeur Général Adjoint du FAFSEA,

M-Paule GUYOT,  
Conseillère Formation, FAFSEA Bourgogne.